

Aula virtual: Es el entorno virtual donde se lleva a cabo la formación y se encuentran los diferentes contenidos del curso, las herramientas de comunicación, las actividades didácticas y evaluaciones.

Asincronía: Es cuando la comunicación o el proceso de enseñanza y aprendizaje se lleva a cabo de diferentes momentos, es decir, de forma diferida.

Administrador: Aquella persona que está configurando la parte más técnica de la plataforma para que se pueda llevar a cabo toda la formación en un entorno virtual.

Diseño instruccional: Es una fase previa al diseño y desarrollo de materiales y actividades dentro de un proyecto elearning.

eLearning: Aprendizaje virtual que se apoya en el uso de herramientas tecnológicas tales como el internet, aplicaciones y contenido interactivo, para educar sobre una materia específica.

LMS o plataforma educativa: El término LMS son las siglas de la denominación en inglés Learning Management System, o como conocemos en español, plataforma educativa. Una plataforma es un software basado en una página web que tiene como objetivo poder realizar cursos, llevar a cabo toda su gestión, control y evaluación, además de poder introducir los contenidos de aprendizaje.

Moodle: Sistema para el Manejo del Aprendizaje en línea gratuito, que les permite a los educadores la creación de sus propios sitios web privados, llenos de cursos dinámicos que extienden el aprendizaje, en cualquier momento, en cualquier sitio.

Multimedia: Material educativo que dispone de diferentes tipos de información digitalizada en su contenidos, como por ejemplo texto, imágenes, infografías, vídeos, animación que permiten que el alumno interactúe con dicho contenido.

SCORM: Este término hace referencia a "Shareable Content Object Reference Model", que es un estándar o modelo técnico/informático común para todos los desarrolladores de unidades formativas. Desarrolla, empaqueta y gestiona las unidades formativa digitales creadas de una misma forma.